**Тестовое задание**

Необходимо написать графическое клиент-серверное приложение на базе протокола TCP.

Основные требования:

1. Приложение должно содержать в себе как серверную часть, так и клиентскую, тем самым запустив вторую копию, должно произойти подключение 2-х приложений друг к другу;
2. Необходимо задействовать графические компоненты для создания форм с использованием QML;
   1. На форме QML данные представить в табличном формате (данные заполнять из структуры XML/JSON (на выбор)):

Person {

enum Country {

Russia = 8;

USA = 1;

Ukraine = 38;

};

ID (int32);

Name (string);

Telefon (uint64);

Country;

}

* 1. На экранной форме с контекстного меню предусмотреть возможность добавления и удаления новых записей.

**Рекомендательно:**

* 1. Сохранять объекты структур в хранилище на диске (будет плюсом использование SQLite) на серверной стороне и при запуске автоматически заполнять таблицу.
  2. Добавить возможность экспорта табличного представления в файл (XML/JSON на выбор).

1. Основное требование к функционалу заключается в следующем: Данные в формах между копиями приложений должны синхронизироваться между собой. Т.е. при редактировании пользователем данных в форме на одной из копий приложения теже данные должны отображаться на 2-м приложении.